## 03. Игра на имена

## Задача 3

**Due date**: Sunday, 10 April 2022, 16:00  
**Requested files**: Program.cs ([Download](https://it-kariera.mon.bg/e-learning/mod/vpl/views/downloadrequiredfiles.php?id=7577))  
**Type of work**: Individual work

## Игра на имена

Играта на имена има следните правила: **въвеждат се имена, докато не се получи команда** "**END OF GAME**"**.** **Печели името, която е натрупало най - много точки**. Точките се начисляват спрямо следните правила:

* **Ако името завършва на а -> +10 точки**
* **Ако името завършва на v -> +13 точки**
* **Ако името е с дължина 7 или повече букви -> +33 точки**
* **Ако името е с по-малко от 7 букви -> +22 точки**

**Напишете програма, която да принтира кое е спечелилото име от поредицата и какви са точките му.**

### Вход

От конзолата се четат **имена (текст) до получаване на команда** "**END OF GAME**".

### Изход

На конзолата се отпечатват **2 реда**:

* "Winner is name: {името с най-много точки}"
* "Points: {точките на името победител}"

**Примерен вход и изход**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| Desislava  Miroslav  Peter  END OF GAME | Winner is name: Miroslav  Points: 46 | Desislava -> 10 + 33 = 43  Miroslav -> 13 + 33 = 46  Peter -> 22  Победител е името: Miroslav с 46 точки |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| Radoslav  Ivan  Gabriel  END OF GAME | Winner is name: Radoslav  Points: 46 | Radoslav ->  13 + 33 = 46  Ivan -> 22  Gabriel -> 33  Победител е думата: Radoslav с 46 точки |